
















ZEICHENERKLÄRUNG

BESTAND FORTSCHREIBUNG

		ÄNDERUNGSBEREICH DES DECKBLATTES NR. 02
		SONSTIGES SONDERGEBIET, SONNENENERGIENUTZUNG (FREIFLÄCHENPHOTOVOLTAIKANLAGE)
		HAUPTVERKEHRSSTRASSE
		SONSTIGE STRASSEN UND WEGE
		TRAFOSTATION / ÜBERGABESTATION
		20 / 100 KV LEITUNG MIT SCHUTZSTREIFEN
		GEWÄSSER
		FLÄCHEN FÜR DIE LANDWIRTSCHAFT: ACKER
		FLÄCHEN FÜR DIE FORSTWIRTSCHAFT
		GRÜNFLÄCHEN
		AUSGLEICHSFLÄCHE
		FLURGRENZEN
		HÖHENLINIEN

FLÄCHENNUTZUNGSPLAN – BESTAND



FLÄCHENNUTZUNGSPLAN – FORTSCHREIBUNG



ORT: WITTSCHAU – GEMARKUNG PREPPACH

M 1:5.000

ÄNDERUNG: AUSWEISUNG SONDERGEBIET SONNENENERGIENUTZUNG

FLÄCHENNUTZUNGSPLAN LEUCHTENBERG 2. ÄNDERUNG

GEMEINDE
LANDKREIS
REGIERUNGSBEZIRK

LEUCHTENBERG
NEUSTADT A.D. WALDNAAB
OBERPFALZ

Verfahrensvermerke:

Änderungsbeschluss: vom ____ bis ____
 Beteiligung der Bürger: vom ____ bis ____
 Fachstellenanhörung: vom ____ bis ____
 Öffentliche Auslegung: vom ____ bis ____
 Feststellungsbeschluss: vom ____

Genehmigung:

Das Landratsamt Neustadt a.d. Waldnaab hat die Fortschreibung des FNP mit Bescheid vom ____ Nr. _____ gemäß § 6 BauGB genehmigt.

Neustadt a.d. _____

Inkrafttreten:

Das Deckblatt wurde am ____ gemäß § 6 Abs. 5 BauGB ortsüblich bekannt gemacht. Das Deckblatt ist damit rechtswirksam.

Leuchtenberg, _____

1. Bürgermeister

Planung	KomPlan Ingenieurbüro für kommunale Planungen Leukstraße 3 84028 Landshut Fon 0871/974087-0 Fax 0871/974087-29 E-Mail info@komplan-landshut.de Dipl. Ing. (FH) D. Maroski Landschaftsarchitektin / Stadtplanerin F. Bauer
Planungsträger	VG Tannesberg Gemeinde Leuchtenberg Pfreimder Straße 1 92723 Tannesberg
Maßstab	Lageplan M 1:5.000
Stand	09.08.2022 – Vorentwurf



Bearbeitung	Juli 2022	SW
Geändert Anlass:		
§§ 3 und 4 Abs. 1 BauGB		
§§ 3 und 4 Abs. 2 BauGB		
22-1428_VEP		